



N°	Sections	Distances	D+	Balises	Remarques	
D1	C.O « Ascenseurs »	3,5 km	60 m	18 balises à 3 points 71 – 88	<p>Vous devrez pointer 9 paires de balises jumelées (reliées par un trait) <u>Exemple</u> : Les balises 83 et 84 seront reliées. Vous pourrez les pointer dans l'ordre 83-84 ou 84-83. Mais vous ne devez pas pointer d'autres balises entre les deux. Certaines routes (en violette) sont interdites. Les trottoirs sont évidemment autorisés, ainsi que la traversée de ces routes sur des passages piétons (indiqués sur la carte).</p>	
D2	VTT Couloir	4,9 km	120 m	3 balises à 5 points 105 - 106 - 109	<p>Suivez le couloir (carte épurée où n'apparaît que le tracé à emprunter). Au bout de 2,5 km (de montée), choisissez entre la version courte (5 km en tout) ou la version plus longue, avec une boucle optionnelle (+ 1,6 km / + 60 m de dénivelé positif / + 2 balises)</p>	
		<u>ou</u> 6,5 km	180 m	5 balises à 5 points 105 - 106 - 107 - 108 - 109		
D3	C.O « Touché Coulé »	0,5 km	20 m	10 balises à 3 points	<p>Avec la carte d'un verger et un itinéraire de type « Touché Coulé » (qui n'aura pas la forme de l'itinéraire), pointez les balises en ORDRE IMPOSÉ. ATTENTION : Il y aura des balises leurres à ne pas pointer (-2 points)</p>	
D4	Trail Jalonné	2,5 km	50 m	5 balises à 5 points 113 - 114 - 115 - 116 - 117	<p>Suivez les jalons oranges. Sur la carte, vous aurez la forme du tracé avec l'emplacement des balises.</p>	
D5	VTT Couloir	2 km	0 m	3 balises à 5 points 112 - 111 - 110	<p>Suivez le couloir. Attention à ne pas rater la balise 111. Posez vos VTT dans le parc VTT (sur le stade) et rejoignez les sections D6, D7 et D8 dans l'ordre de votre choix.</p>	
D6	Biathlon Laser	0,6 km	0 m	1 balise à 10 points	<p>Boucle à pied pour le 1^{er} équipier, puis tir laser (50 secondes maximum pour atteindre les 5 cibles). Passage de relais et même chose pour le 2^{ème} équipier, puis éventuellement pour le 3^{ème} équipier.</p>	
D7	C.O Orient>Show	1 km	0 m	22 balises à 3 points	<p>Pointez les balises en ORDRE IMPOSÉ. Interdiction de franchir les rubalises ! Les numéros de boîtiers sont indiqués en bas de la carte. Soyez vigilants à ces numéros ! <u>Exemple</u> : 5 [130] La 5ème balise à pointer correspond au boîtier 130. Une balise sera à pointer plusieurs fois. Sur la carte, il sera par exemple indiqué 2-10-16 à côté du cercle de la balise, ce qui signifie qu'elle sera à pointer en 2ème, 10ème et 16ème position.</p>	
D8	Canoë	1,8 km	0 m	3 balises à 5 points 143 - 144 - 145	<p>Pointez les balises en ORDRE LIBRE.</p>	